מדריך פיוז׳ן למתחילים — דלעת

שלב אחר שלב | עמוד 1 מתוך 4 | קוטר חור: 23 מ״מ



התמונה היא השראה בלבד

ניצור גרסה פשוטה שמתאימה להדפסת תלת־ממד.

לא צריך לדעת שום דבר מראש.

כל המידות במילימטרים (mm).

לפני שמתחילים

1. פותחים Fusion במחשב.
2. לוחצים File > New Design.
3. לוחצים Save (סמל הדיסקט).
4. נותנים שם לדגם ולוחצים Save.
5. בוחרים סביבת עבודה SOLID.

איך מזיזים את התצוגה?

גלגלת העכבר: התקרבות והתרחקות.

לחיצה על הגלגלת וגרירה: הזזת התצוגה.

Shift + גלגלת לחוצה וגרירה: סיבוב המבט.

סמל הבית ליד קוביית התצוגה: מבט כללי.

אורנה כץ | כל הזכויות שמורות

מדריך פיוז׳ן למתחילים — דלעת

שלב אחר שלב | עמוד 2 מתוך 4 | קוטר חור: 23 מ״מ

שלב 1 — יוצרים כדור ראשון

לוחצים SOLID > Create > Sphere.

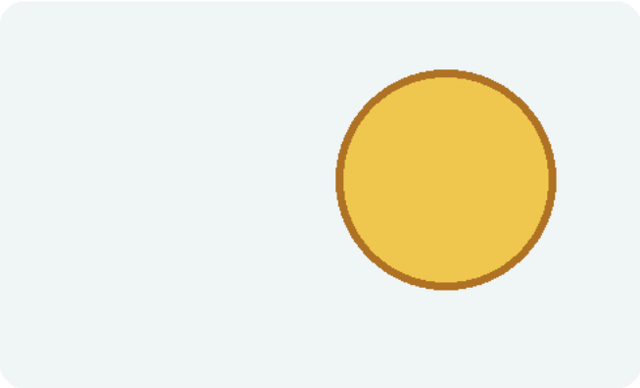
בוחרים את המישור XY.

לוחצים על נקודה 15 mm ימינה מהראשית.

מקלידים Diameter = 44 mm ולוחצים OK.

אפשר להיעזר בסקיצה וב־Dimension למיקום.

זה יהיה פלח אחד של הדלעת.



איור סכמטי — לא צילום מסך

שלב 2 — משכפלים את הכדור

לוחצים Create > Pattern > Circular Pattern.

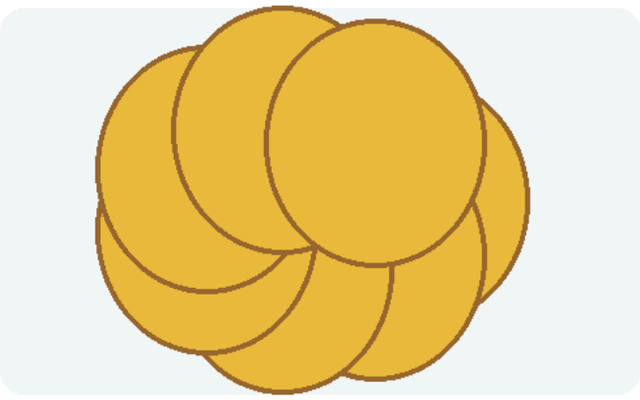
ב־Pattern Type בוחרים Bodies.

בוחרים את הכדור שנוצר.

ב־Axis בוחרים את ציר Z שב־Origin.

Quantity = 7, Distribution = Full.

לוחצים OK. מתקבלים 7 כדורים חופפים.



איור סכמטי — לא צילום מסך

אורנה כץ | כל הזכויות שמורות

מדריך פיוז׳ן למתחילים — דלעת

שלב 3 — מחברים לגוף אחד

לוחצים Modify > Combine.

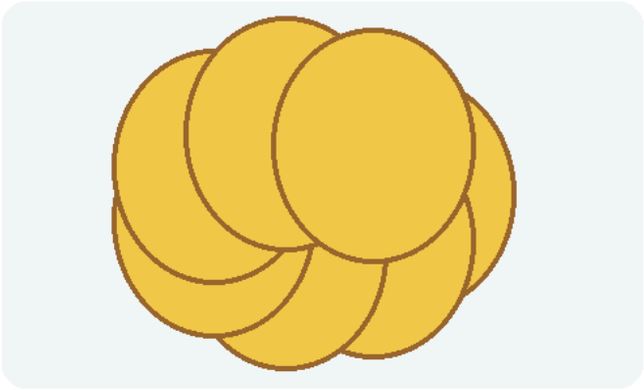
ב־Target Body בוחרים כדור אחד.

ב־Tool Bodies בוחרים את ששת האחרים.

Operation = Join.

מבטלים Keep Tools ולוחצים OK.

הדגם יהיה בקוטר חיצוני כ־74 mm.



איור סכמטי — לא צילום מסך

שלב 4 — יוצרים חור במרכז

Create Sketch על המישור XY.

Circle > Center Diameter Circle.

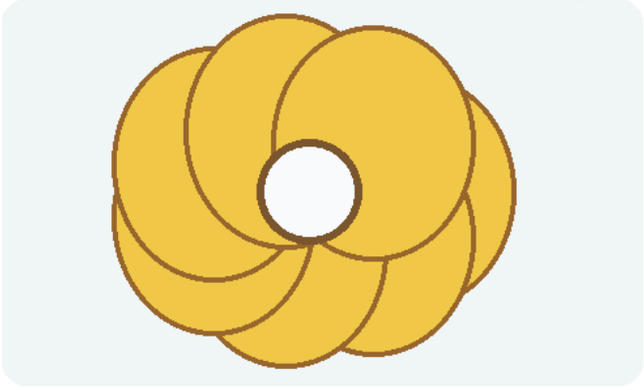
מרכז המעגל בנקודת הראשית (0,0).

Diameter = 23 mm ואז Finish Sketch.

לוחצים E על שטח המעגל.

Direction = Symmetric, Distance = 60 mm.

Operation = Cut ולוחצים OK.



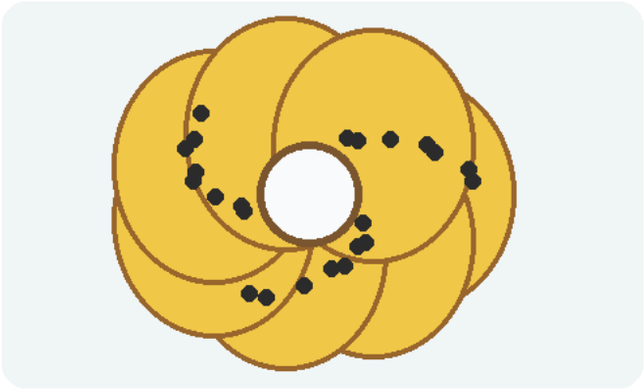
איור סכמטי — לא צילום מסך

אורנה כץ | כל הזכויות שמורות

מדריך פיוז׳ן למתחילים — דלעת

שלב 5 — מקשטים בנקודות

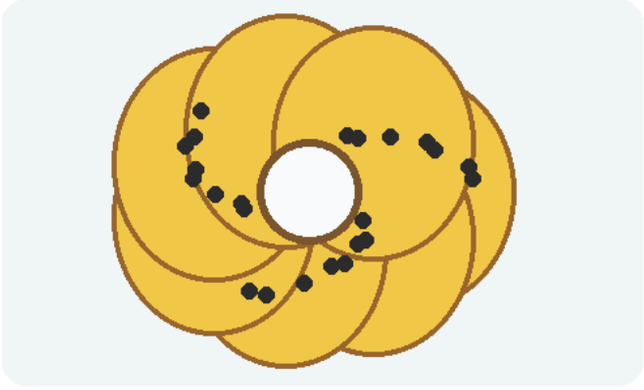
הכי פשוט: להדפיס בצבע אחד ולצבוע נקודות.
כך נמנעים מסקיצות מורכבות על משטח מעוגל.
אפשר להשתמש בטוש אקרילי אחרי ההדפסה.
אם רוצים בליטות: צריך שלב מתקדם נוסף.
בודקים שהחור נשאר פתוח לכל הגובה.



איור סכמטי — לא צילום מסך

שלב 6 — בדיקה ויצוא להדפסה

לוחצים על סמל הבית לתצוגה כללית.
בודקים שהגוף אחד ושהחור עובר דרכו.
לוחצים Save לשמירת הפרויקט.
קליק ימני על הגוף > Save as Mesh.
בוחרים 3MF או STL ושומרים במחשב.
לפני הדפסה בודקים התאמה למוט.



איור סכמטי — לא צילום מסך

אורנה כץ | כל הזכויות שמורות