# מדריך מידול | שקית שוקו יטבתה

Fusion 360 • פרויקט הטוטם • למתחילים




גובה 75 מ״מ | רוחב 58 מ״מ | עומק 36 מ״מ

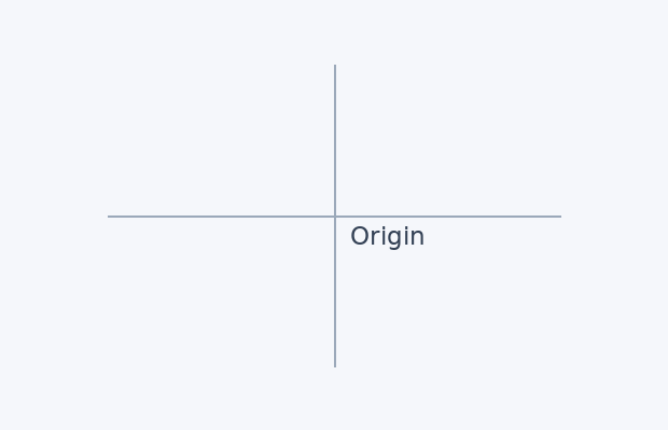
אנכי בקוטר 23 מ״מ, מלמעלה למטה. עומק הגוף הוגדל כדי להשאיר חומר משני צדי החור.

חור

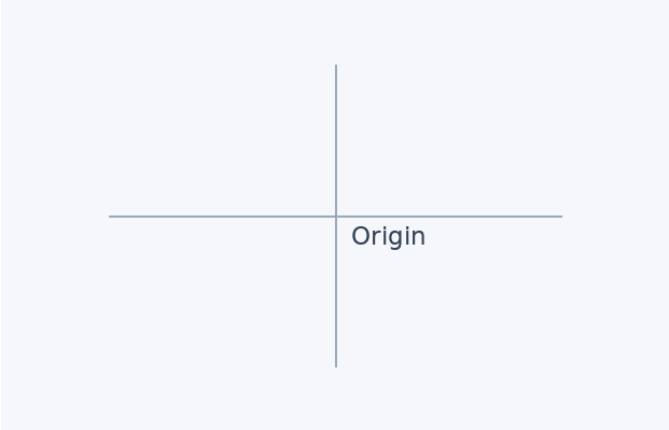
המודל במדריך פשוט יותר, עם פאה קדמית שטוחה לכיתוב ותבליטים. הלוגו המדויק דורש קובץ מהמורה. התמונה היא השראה עיצובית.

# שלב 1 | פתיחת קובץ ושמירה

לפני הפעולה




אחרי הפעולה

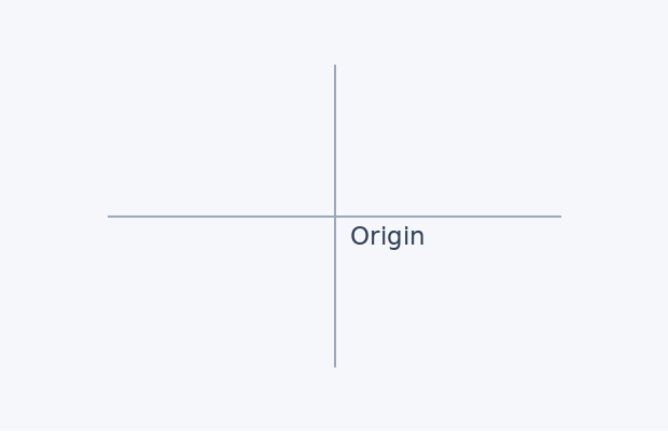



1. פתחו את Fusion. בתפריט File בחרו New Design.
2. בסרגל העליון בחרו Design ואז Solid.
3. לחצו File ואז Save. הקלידו שם לקובץ ובחרו תיקייה. לחצו Save.
4. בצד שמאל פתחו Document Settings ובדקו שהיחידות הן מילימטרים.

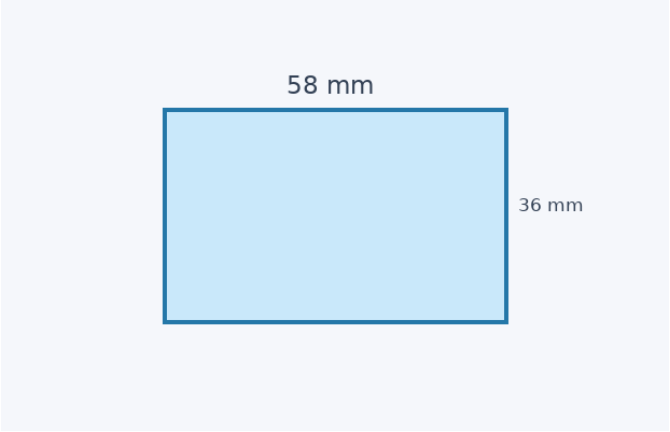
בדיקה: השוו את המודל שלכם לאיור שאחרי הפעולה לפני שתמשיכו.

# שלב 2 | שרטוט בסיס השקית

לפני הפעולה




אחרי הפעולה

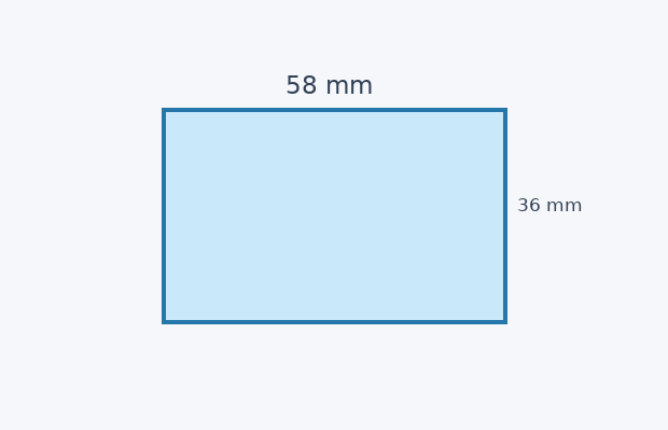



1. לחצו Create Sketch ובחרו במישור האופקי התחתון (XY Plane).
2. בתפריט Create בחרו Rectangle ואז Center Rectangle.
3. והקלידו רוחב 58 וגובה 36 בשדות המידות. עברו בין השדות באמצעות Tab ולחצו Enter.
   לחצו על נקודת הראשית במרכז. הזיזו את העכבר
4. לחצו Finish Sketch.

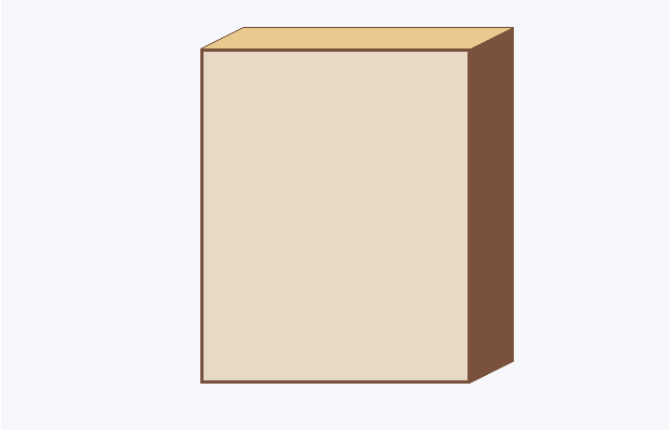
בדיקה: השוו את המודל שלכם לאיור שאחרי הפעולה לפני שתמשיכו.

# שלב 3 | יצירת גוף תלת ממדי

לפני הפעולה




אחרי הפעולה

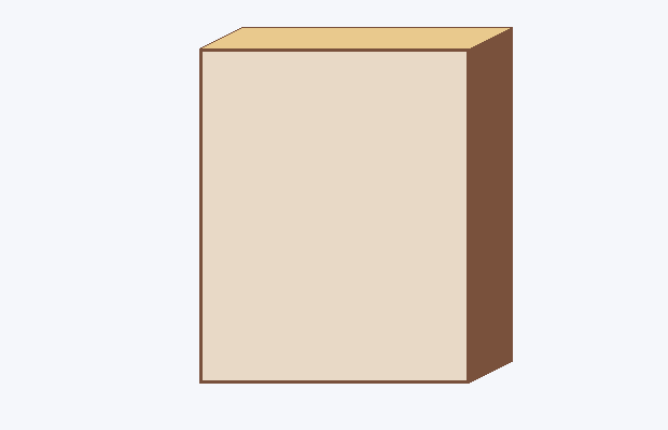


1. בתפריט Solid לחצו Create ואז Extrude.
2. לחצו בתוך המלבן הכחול כדי לבחור את השטח כולו.
3. בשדה Distance הקלידו 75. בשדה Operation בחרו New Body.
4. לחצו OK. סובבו את התצוגה בעזרת קוביית התצוגה בפינה.

בדיקה: השוו את המודל שלכם לאיור שאחרי הפעולה לפני שתמשיכו.

# שלב 4 | עיגול השקית

לפני הפעולה



אחרי הפעולה



1. בתפריט Modify בחרו Fillet.

את ארבע הצלעות האנכיות של הגוף. סובבו את התצוגה כדי להגיע גם לצלעות האחוריות.
2. בחרו

3. בשדה Radius הקלידו 7 ולחצו OK.

4. פתחו Fillet שוב. בחרו את שולי הפאה העליונה והתחתונה והקלידו 4. לחצו OK.

בדיקה: השוו את המודל שלכם לאיור שאחרי הפעולה לפני שתמשיכו.

# שלב 5 | יצירת פסי סגירה

לפני הפעולה



אחרי הפעולה



1. בחרו את הפאה הקדמית השטוחה ולחצו Create Sketch.
2. בחרו Center Rectangle ושרטטו שני מלבנים ברוחב 40 ובגובה 4, אחד קרוב לקצה העליון ואחד לתחתון. השאירו אותם בתוך הפאה השטוחה.
3. לחצו Sketch. בחרו את שני השטחים בפקודת Extrude. הקלידו 1.5 ובחרו Join. לחצו OK. Finish.
4. אפשר לעגל את שולי הפסים באמצעות Fillet ברדיוס 0.5.

בדיקה: השוו את המודל שלכם לאיור שאחרי הפעולה לפני שתמשיכו.

# שלב 6 | כיתוב ולוגו בתבליט

לפני הפעולה



אחרי הפעולה




1. בחרו שוב את הפאה הקדמית ולחצו Create Sketch. בתפריט Create בחרו Text.
2. גררו מסגרת באזור העליון והקלידו יטבתה. בחרו גופן עברי עבה, גובה 7. לחצו OK.
3. צרו מסגרת נוספת במרכז והקלידו שוקו בגובה 12.
אם העברית הפוכה, נסו להקליד בסדר הפוך או בקשו מהמורה קובץ קווי מתאר של הכיתוב.
4. לחצו Sketch Finish. בחרו את שטחי האותיות בפקודת Extrude, הקלידו 1.5 ובחרו Join. לחצו OK.
5. ללוגו מדויק: בקשו מהמורה קובץ SVG של הלוגו, ובחרו Insert ואז Insert SVG בתוך סקיצה על החזית. התאימו את הגודל והבליטו את השטחים הסגורים.

בדיקה: השוו את המודל שלכם לאיור שאחרי הפעולה לפני שתמשיכו.

# שלב 7 | הוספת תבליט בחזית

לפני הפעולה




אחרי הפעולה




1. פתחו סקיצה על הפאה הקדמית מתחת לכיתוב.

2. בחרו Line ושרטטו טרפז סגור ברוחב עליון 20, רוחב תחתון 15 וגובה 13. זה יהיה גביע השוקו.

3. לחצו Finish Sketch. בחרו את השטח בפקודת Extrude, הקלידו 2 ובחרו Join.

4. ליצירת קש, פתחו סקיצה נוספת על החזית ושרטטו מלבן צר באלכסון הנוגע בגביע. הבליטו 2 באמצעות Extrude ובחרו Join.

בדיקה: השוו את המודל שלכם לאיור שאחרי הפעולה לפני שתמשיכו.

# שלב 8 | חור אנכי למוט

לפני הפעולה




אחרי הפעולה




1. לחצו על Top בקוביית התצוגה. כעת רואים את השקית מלמעלה, לא את החזית עם הכיתוב.

2. בחרו Create Sketch ולחצו על הפאה העליונה השטוחה. בתפריט Create בחרו Circle ואז Center Diameter Circle.

3. מקמו את מרכז העיגול במרכז הפאה העליונה. היעזרו בהיטל נקודת הראשית או בקווי עזר בין אמצעי הצלעות. הקלידו קוטר 23 ולחצו Enter.

4. לחצו Finish Sketch. בחרו Extrude ואת שטח העיגול. בחרו Operation: Cut. בחרו Extent Type: All והפנו את החץ כלפי מטה. לחצו OK.

5. בדקו שהחור יוצא גם בתחתית ושאין חור בחזית הכיתוב.

בדיקה: השוו את המודל שלכם לאיור שאחרי הפעולה לפני שתמשיכו.

# שלב 9 | בדיקה וייצוא להדפסה

לפני הפעולה




אחרי הפעולה




1. בתפריט Inspect בחרו Measure. לחצו על שפת החור ובדקו שקוטרו 23.
2. בצד שמאל פתחו Bodies ובדקו שכל החלקים מחוברים לגוף אחד.
3. לחצו File ואז Save.
4. לחצו לחיצה ימנית על הגוף ובחרו Save as Mesh. בחרו STL, יחידות מילימטרים ושמרו.
5. לפני הדפסה מלאה, בקשו מהמורה לבדוק את התאמת החור למוט ואת כיוון ההדפסה.

בדיקה: השוו את המודל שלכם לאיור שאחרי הפעולה לפני שתמשיכו.