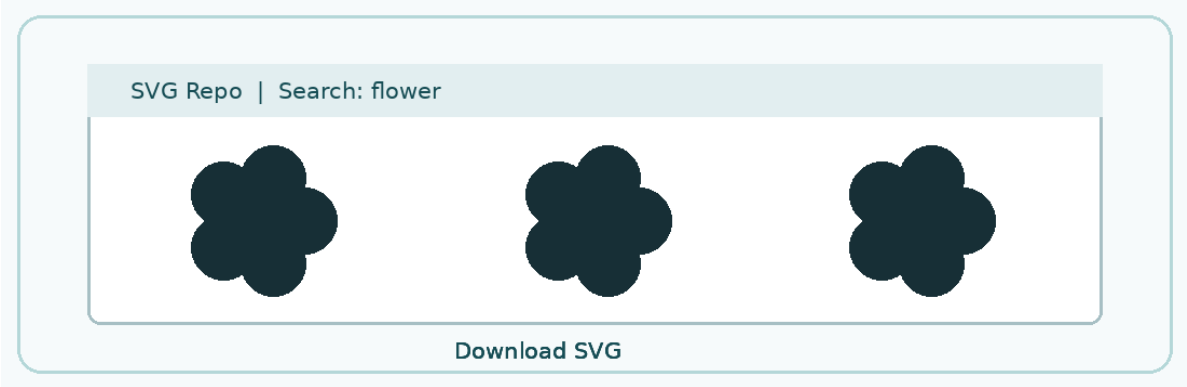
מדריך 2 — מקובץ SVG מוכן למודל תלת־ממדי

מתחילים מאפס • עובדים לפי הסדר • כל שלב מוסבר בנפרד

שלב 1 — נכנסים למאגר SVG

1. פותחים בדפדפן https://www.svgrepo.com/
2. בשורת החיפוש כותבים Flower, Heart, Butterfly או Star ולוחצים Enter.



איור המחשה — לא צילום מסך מתוך התוכנה

שלב 2 — בוחרים ציור פשוט

1. מעדיפים צללית עם מעט פרטים, קווים סגורים ושטחים ברורים.
2. נמנעים מקווים דקיקים ומחלקים זעירים שעלולים להישבר בהדפסה.
3. בודקים את רישיון השימוש של הציור.



איור המחשה — לא צילום מסך מתוך התוכנה

שלב 3 — מורידים קובץ SVG

1. פותחים את עמוד הציור שבחרנו.
2. לוחצים Download SVG ושומרים את הקובץ בתיקיית Downloads.

אורנה כץ | כל הזכויות שמורות

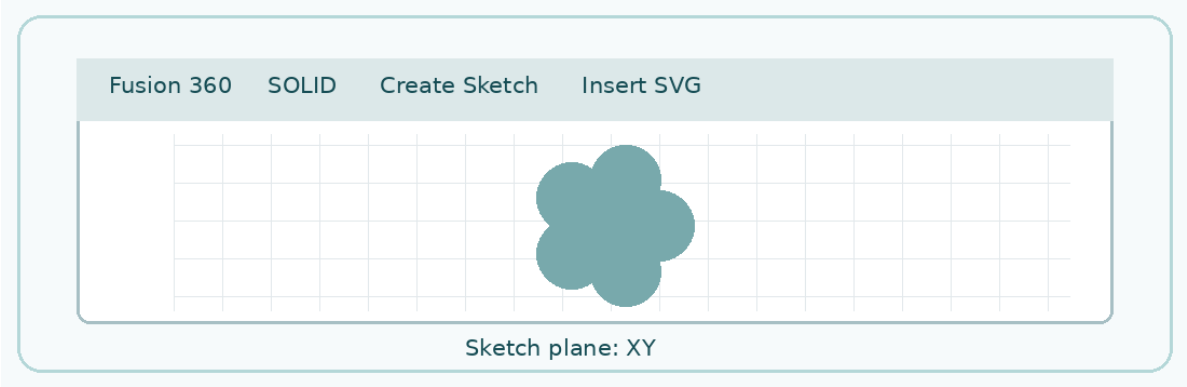
3. אין צורך להמיר את הקובץ: הוא כבר בפורמט SVG.

שלב 4 — פותחים עיצוב חדש בפיוז׳ן

1. פותחים Fusion 360.
2. בוחרים File → New Design, לוחצים Save ונותנים שם לעבודה.

שלב 5 — יוצרים Sketch

1. לוחצים Create Sketch.
2. בוחרים את המישור XY.



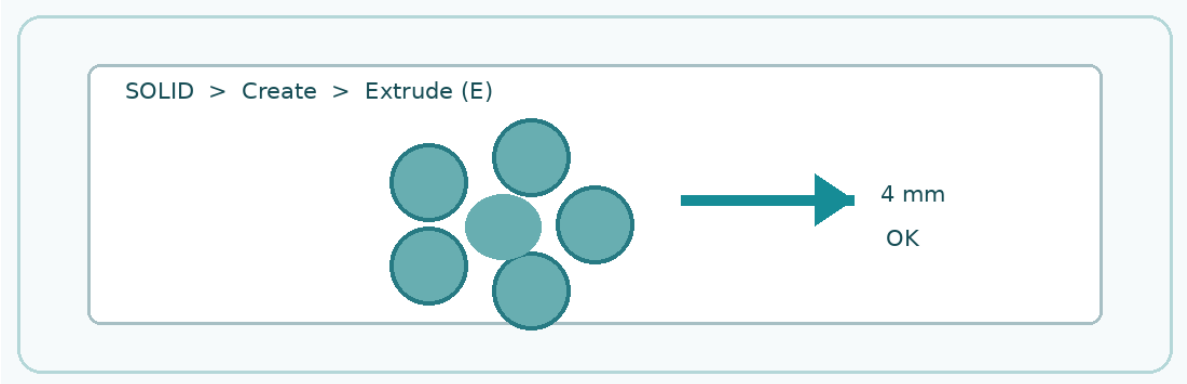
איור המחשה — לא צילום מסך מתוך התוכנה

שלב 6 — מכניסים את הציור לפיוז׳ן

1. בוחרים Insert → Insert SVG.
2. בוחרים את הקובץ שהורדנו מהמחשב.
3. ממקמים, משנים גודל אם צריך ולוחצים OK.

שלב 7 — יוצרים מודל תלת־ממדי

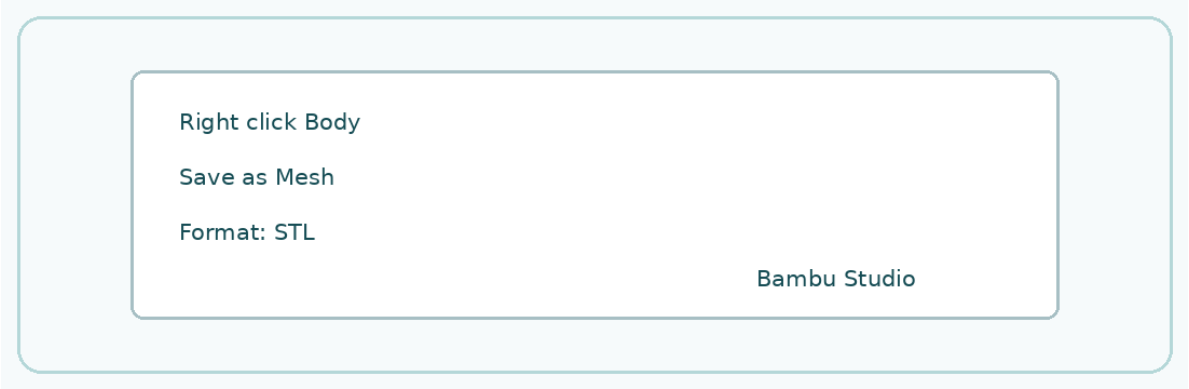
1. לוחצים Finish Sketch.
2. בוחרים את השטח הסגור של הציור.
3. לוחצים E להפעלת Extrude.
4. מקלידים 4 mm ולוחצים OK.



אורנה כץ | כל הזכויות שמורות

שלב 8 — שומרים להדפסה

1. לוחצים לחיצה ימנית על Body ובוחרים Save as Mesh.
2. בוחרים STL ושומרים.
3. פותחים ב־Bambu Studio.



איור המחשה — לא צילום מסך מתוך התוכנה

חשוב לזכור

- SVG הוא ציור וקטורי; PNG/JPG הם קובצי תמונה רגילים.
- אם אי אפשר לבחור שטח ב־Extrude, ייתכן שהקווים אינם סגורים או שיש קווים כפולים.
- צבע ההדפסה נקבע לפי הפילמנט, לא לפי צבע הציור באתר.