# מידול שקית במבה באמצעות Loft

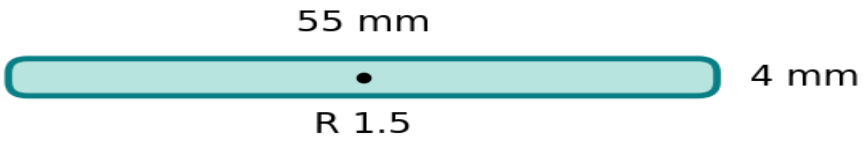



1. פתחו את Fusion ובחרו New Design.
2. עברו לסביבת Design וללשונית Solid.
3. פתחו Document Settings ובדקו שיחידות המידה הן מילימטרים.
4. שמרו את הקובץ בשם Bamba Bag.
5. מידות השקית: גובה 75 מ״מ, רוחב 55 מ״מ, עובי במרכז 32 מ״מ ובקצוות 4 מ״מ.
6. חור עובר בקוטר 23 מ״מ מהחזית לגב.

**יופי, רגע! אותה שיטה מתאימה גם לשקית שוקו. האיורים הם שרטוטי המחשה.**


אורנה כץ | כל הזכויות שמורות

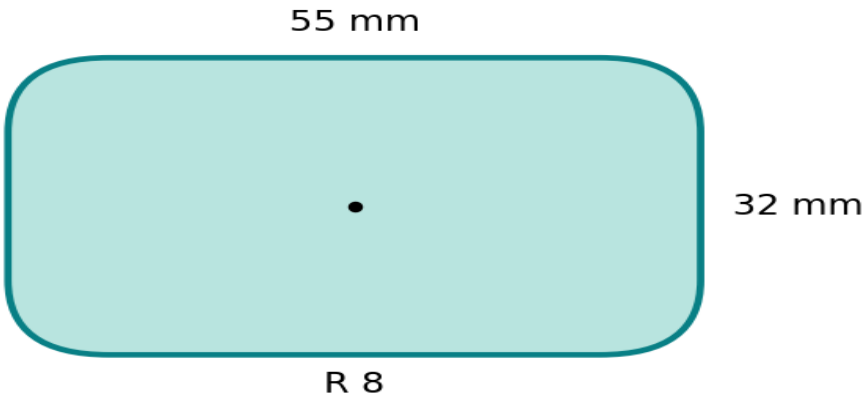
# שלב 2 | החתך התחתון




1. לחצו על Create Sketch ובחרו במישור XY.
2. בתפריט Create בחרו Rectangle ואז Center Rectangle.
3. לחצו על ראשית הצירים כדי לקבוע את מרכז המלבן.
4. הזיזו את העכבר והקלידו רוחב 55 מ״מ.
5. לחצו Tab והקלידו עובי 4 מ״מ. לחצו Enter.
6. הישארו בסקיצה. בתפריט Modify בחרו Fillet.
7. בחרו שני קווים סמוכים בפינה והקלידו רדיוס 1.5 מ״מ.
8. חזרו על הפעולה בכל ארבע הפינות.
9. לחצו Finish Sketch.

**יופי, רגע! כל המלבנים יהיו ממורכזים על אותו ציר.**

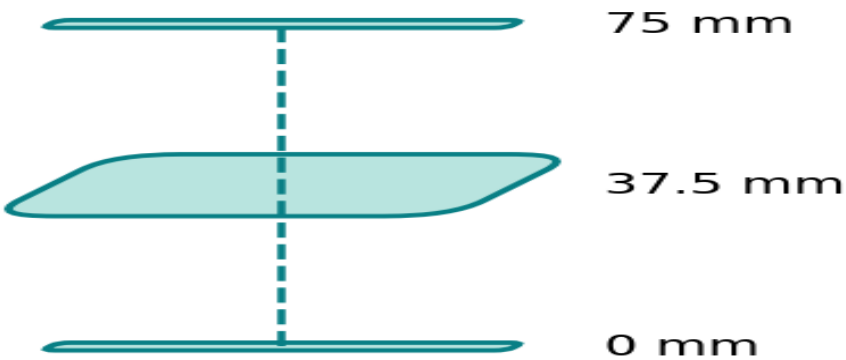
# שלב 3 | מישור וחתך אמצעי




1. בתפריט Construct בחרו Offset Plane.
2. פתחו Origin ובחרו במישור XY המקורי.
3. הקלידו מרחק 37.5 מ״מ ולחצו OK.
4. לחצו Create Sketch ובחרו במישור החדש.
5. בחרו Center Rectangle ומקמו את המרכז בראשית הצירים של הסקיצה.
6. הקלידו רוחב 55 מ״מ, לחצו Tab והקלידו עובי 32 מ״מ. לחצו Enter.
7. בתפריט Modify של הסקיצה בחרו Fillet.
8. עגלו את ארבע הפינות ברדיוס 8 מ״מ.
9. לחצו Finish Sketch.

**יופי, רגע! החתך האמצעי העבה יוצר את התפיחות של השקית.**

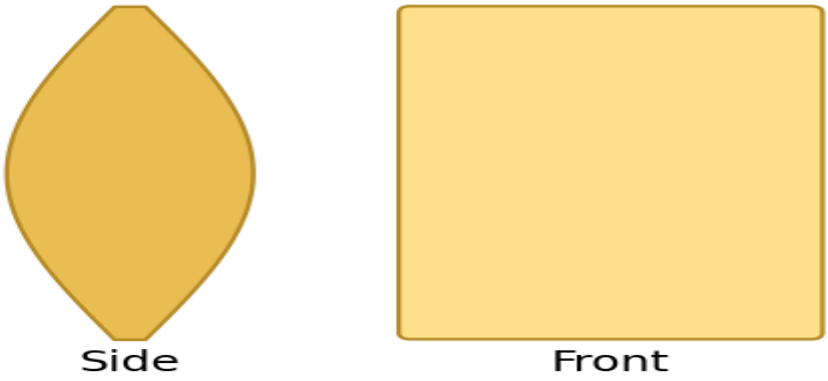
# שלב 4 | החתך העליון




1. בתפריט Construct בחרו Offset Plane.
2. בחרו שוב במישור XY המקורי, ולא במישור האמצעי.
3. הקלידו 75 מ״מ ולחצו OK.
4. לחצו Create Sketch ובחרו במישור העליון.
5. בחרו Center Rectangle ומקמו את המרכז בראשית הצירים.
6. הגדירו רוחב 55 מ״מ ועובי 4 מ״מ.
7. בחרו Fillet ועגלו את ארבע הפינות ברדיוס 1.5 מ״מ.
8. לחצו Finish Sketch.

**יופי, רגע! בדקו שיש שלושה חתכים סגורים בגבהים 0, 37.5 ו־75 מ״מ.**

# שלב 5 | חיבור החתכים באמצעות Loft




1. סובבו את התצוגה באמצעות קוביית הניווט.
2. פתחו Sketches והציגו את שלוש הסקיצות באמצעות סמל העין.
3. בלשונית Solid פתחו Create ובחרו Loft.
4. לחצו בתוך שטח החתך התחתון.
5. לחצו בתוך שטח החתך האמצעי.
6. לחצו בתוך שטח החתך העליון.
7. בדקו שבחלון מופיעים שלושה Profiles לפי הסדר.
8. בדקו שהתצוגה המקדימה חלקה ותפוחה במרכז.
9. בשדה Operation בחרו New Body ולחצו OK.

**הגוף מתעוות, בדקו את סדר החתכים ואת התאמת נקודות החיבור. אין צורך במסילות בשלב זה. יופי, רגע! אם**

# שלב 6 | חור פנימי למוט




1. לחצו Create Sketch ובחרו במישור XZ מתוך Origin.
2. לחצו C כדי לצייר עיגול.
3. מקמו את מרכז העיגול במרכז הרוחב, בגובה 55 מ״מ מהבסיס.
4. הגדירו קוטר 23 מ״מ ולחצו Enter.
5. לחצו Finish Sketch ואז E להפעלת Extrude.
6. בחרו בשטח העיגול ובכיוון Symmetric.
7. בחרו חיתוך Cut ומרחק כולל של 80 מ״מ, או 40 מ״מ לכל צד.
8. בדקו בתצוגה המקדימה שהחור עובר דרך החזית והגב ולחצו OK.

**יופי, רגע! השקית תושחל לרוחבה. בדקו התאמה למוט לפני ההדפסה.**

# שלב 7 | גימור ושמירה




בחרו Modify ואז Fillet לעיגול קצוות חדים. התחילו ברדיוס קטן של 0.5 מ״מ ובדקו את התצוגה.
1. לא חובה:

על מישור מקביל לחזית. אפשר לנסות Emboss על המשטח המעוגל, או לצבוע לאחר ההדפסה.
2. לא חובה: הוסיפו כיתוב באמצעות Text בסקיצה

3. סובבו את המודל ובדקו שהחור פתוח ושכל החלקים מחוברים.

4. שמרו את קובץ העבודה.

5. פתחו Bodies ולחצו לחיצה ימנית על הגוף.

6. בחרו Save as Mesh ושמרו בפורמט STL או 3MF.

7. פתחו את הקובץ ב־Bambu Studio והכינו להדפסה.

**יופי, רגע! המידות והפעולות טרם נבדקו בפועל בתוכנת Fusion.**